



Alameede 1.1.7.6 „Põhikooli ja gümnaasiumi riiklikele õppekavadele vastav üldharidus“ projekt „Tehnoloogiaõpetuse õpetajate täiendkoolitus“ B2 moodul Abja Gümnaasiumis 23.10.2012

Tikandi loomine 4D Sketch programmiga

**(Tikkimismasina kasutamine õppetöös
4D Sketch programmi näitel)**

**Katrin Ots
Abja Gümnaasium**

Masintikand

- Tikand käsitööna (käsitsi tikitud) vs masintikand
- masintikandi „+“ ja „-“
- masintikandite kasutamine igapäevaelus
- kaasaegsed tikkimisvõimalused - tikkimismasin
- võimalus teada saada ja avastada nn tikandi saamise lugu

Masintikandi loomine koolis

- Sobib nii tüdrukutele kui ka poistele
- Eri vanuses õpilastele, eelduseks arvuti kasutamise algteadmised
- Võimalus kasutada projekti- ja loovtööde tegemisel
- Erinevate õppeainete lõimingu võimalus
- Tunniväline tegevus (huviringi töös kasutamine)

Lisaväärtus käsitööle

- Võimalus siduda tikkimise ja õmblemise teemaga
- Atraktiivsuse lisamine õmblustöödele
- Rahvakunsti teemadega sidumine, rahvuslike mustrite tikkimine
- Omanäolisus- valmis esemetele uue väärtuse loomine – tikandiga kaunistamine
- Taaskasutuse käsitlemine – vana eseme värskendamine tikandiga

Infotehnoloogiline pädevus

- Arvuti kasutamine/ Interneti otsing
- Mustrite/ jooniste skaneerimine
- Fotograafia, fototöötlus
- Mälupulga kasutamine
- Disain ja autorikaitse

Mõned näited teemade valikust

- Tuunime T-särki
- Vanast uus- vanale esemele uus elu
- Minu lemmikpõll
- Keskkonnasõbralik poekott
- Klassi sümboolika loomine
- Oma klassi maskott
- Kingitus sõbrale, väike mänguasi
- Pühademeeleolus köögirätik
- Lähme laulupeole

- tekstiileseme kavandamine
- loominguline tekstiilitöö
- lapitöö
- lapimaal
- aplikatsioonitööd
- pehmed mänguasjad
- kodu kujundamine
- Kinkekotid
- Raamatu/märkmiku kaaned
- Tähtpäeva kaunistused/- kaardid
- aplikatsioonid

Õpilaste tööd

























