



Euroopa Liit  
Euroopa Sotsiaalfond



Eesti tuleviku heaks

# etkl

Eesti Tehnoloogiakasvatuse Liit

Alameede 1.1.7.6 „Põhikooli ja gümnaasiumi riiklikele õppekavadele vastav üldharidus“  
Projekt „Tehnoloogiaõpetuse õpetajate täiendkoolitus“ B2 moodul Abja Gümnaasiumis

## Tikandi loomine 4D Sketch programmiga

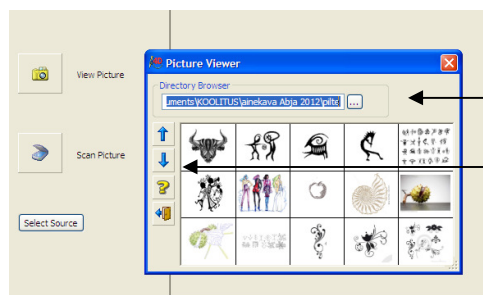
Lektor Eve Oro, Põltsamaa Ühisgümnaasiumi käsitöö ja kodunduse õpetaja, 23.10.2012

Abimaterjal: „Harjutusi Tikkimisprogrammi 4D Embroidery õppimiseks“

1. Ava programm 4D Embroidery Extra.
2. Sulle avaneb põhiprogramm, mille kasutamisega saad tutvuda Tööleht 1 abil. Selles programmis saad sa luua teksti ning oma tikandit salvestada: Tööleht 2.
3. Liigu edasi **Sketch programmi** (Tööleht 14). Selleks ava alumiselt tööriistaribalt pisterea ja nõela kujutisega ikoon 4D Sketch.



4. Avanevas aknas vali esimene valik: Load Picture for a New Embroidery. Liigu edasi.
5. Vali sobiv tikkimisraam (240x150) ja selle asetus (Horizontal). Liigu edasi.
6. Tikandi loomiseks on sul vaja fotot või joonistust, mis on salvestatud sinu arvutisse. Kui soovitud pilt on arvutis olemas, ava fotoaparaadi kujutisega ikoon, otsi arvutisse salvestatud pilt ning kliki sellele. Liigu edasi.



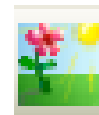
Siit saad avada arvuti kataloogide loetelu ja otsida vajalik kataloog.

Siit saad valitud kataloogis liikuda üles-alla.

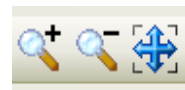
7. Soovi korral võid oma pilti pöörata. Liigu edasi.
8. Selekteerimise aknas võid oma pildilt ebavajaliku pinna ära lõigata. Liigu edasi.
9. Vali oma tikandi kõrgus. See peab sobima tikkimisraami ja vastama tikandi soovitud suurusele (80x150mm). Siit aknast saad valida ka esimese tikkimisniidi värvuse. Arvuti alustab automaatselt sinisega, millega on hea joonistada. Liigu edasi.
10. Ka järgmisest aknast võid edasi liikuda kui ei vaja joondumistähiseid. Liigu edasi.

11. Oled tikkimisväljal ning võid alustada tikandi loomisega.

12. Et oleks lihtsam joonistada, saad pilti muuta läbipaistvaks. Kliki ülemisel menüüribal oleval lille kujutisega ikoonil. Korduvalt klikkides saad pildi ära kaotada ja vaadata joonistatud visandit.



13. Kui soovid joonistatavat pilti või mõnda selle osa suurendada või vähendada, kliki luubi kujutisega ikoonidel. Ristuvate nooltega ikoonil klikkides muutub pilt algsuurusesse.



14. Tikkimisväljast paremal asuvalt kontrollpaneelilt leiad erinevate pistete valikud.



1 2 3 4 5 6

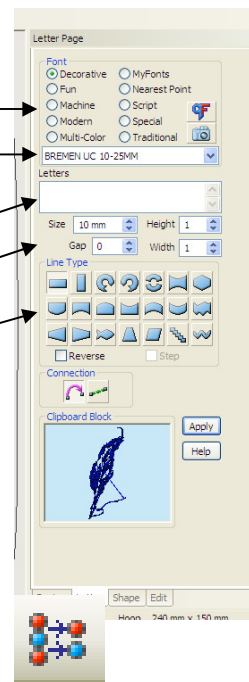
- 1 – sirged pisted
- 2 – muutuva pistepikkusega vabakäejoon
- 3 – sik-sak piste
- 4 – nurkades pöörduv sik-sak piste
- 5 – ühepikkuste pistetega vabakäejoon

15. Vali sobilik piste, hoiä vasakut hiireklahvi all ja hakka joonistama. Proovi joonistada võimalikult pideva joonena, siis ei teki tikkimisel segavaid hüppeniite ja joonistamisel ebavajalikke häirivaid jooni. Töökäskluse lõpetamiseks kliki paremat hiireklahvi.

16. Kui oled oma tikandi lõpetanud, siis kopeeri see (Copy) ja kleebi (Pase) põhiprogrammi 4D Embroidery Extra.

17. Soovi korral saad selles programmis lisada tikandile teksti (Tööleht 2). Ava parema kontrollpaneeli allservast aken LETTER.

- Vali kirjatüüp FONT ja kliki fotoaparaadil. Sulle avanevad selle kirjatüübi erinevad kirjad. Tee oma valik.
- Kirja nimetuse taga on kirja soovitatavad suurused, sinu valik peab jääma sellesse vahemikku.
- Letters väljale kirjuta soovitud tekst. Rea vahetuseks kliki Ctrl+enter.
- Vali oma kirja kõrgus Size. Hiljem seda muuta ei ole soovitav.
- Vali kirja paigutus Line Type.
- Vajuta APPLY ja kiri ilmub tööväljale.
- Mine tagasi DESIGN aknasse (parema kontrollpaneeli allservas). Nüüd saad kirja peegeldada (kolmnurgad), pöörata (ümar märk).
- Värvide vahetamiseks kliki paremal kontrollpaneelil oleval värviribal Color select.
- Kui oled valituga rahul kliki ülemisel tööriistaribal oleval ikoonil COLOR SORT, mis kaotab dubleerivad värvid.
- Kuna su tikand koosneb nüüd mitmest osast: tekst ja sketš, pead need üheks tervikuks mutma. Vali COMBINE. Korda ColorSort, kui värviaknasse ilmusid taas dubleerivad värvid.



18. Salvesta oma töö My Design alla (File/Save As). Pealkirjaks pane oma nimi.