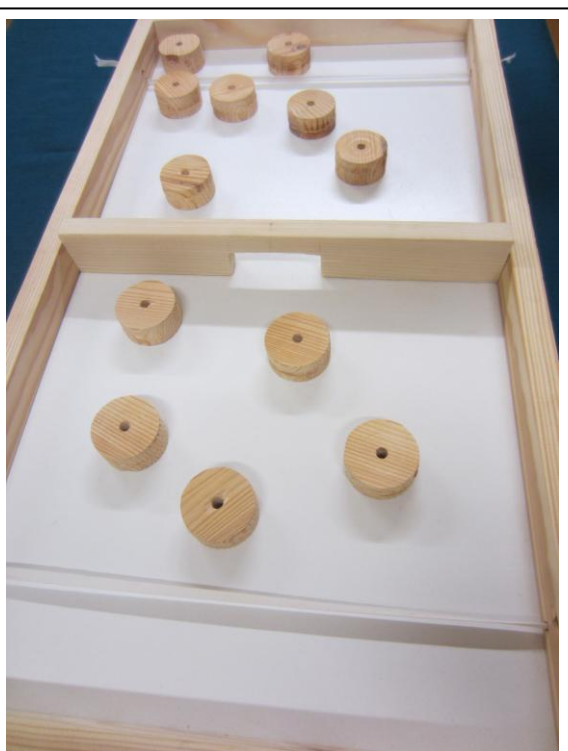


**„Nutikad õpilastööd 2014“ tehnoloogia ainevaldkonnas**

1. Autor	Nimi Kaido Kaas meiliaadress kaidokaas@hotmail.ee õppeaine tehnoloogia	kooli nimetus telef. nr	Rõuge PK 5246959
----------	--	----------------------------	---------------------

2. Õpilastöö nimetus	Platspuhtaks
----------------------	--------------

3. Joonised või illustratsioonid



4. Kasutatavad materjalid	-männiliist 16x35 -liimpuitkilp paksusega 16mm -puitkiudplaat -pesukumm -kuvid, naelad
---------------------------	--

5. Soovituslik töökäik	-lõika liistust välja mänguväljakuääre detailid, puuri korraga ka kummi avad -piiriliistule valmista keskele ava kust mahuvad kettad läbi -ümarsaega lõika mängu kettad 6 – 10 tk -ühenda mänguväljaku detailid kruvidega ning kinnita naeltega põhi -kinnita kummid - - - - -
------------------------	---

6. Probleem-  
küsimused või  
ülesanded

-kontolli, et mängu nurgad oleksid täisnurksed, kasutades selleks vaid puuliistu või traati

-  
-  
-

7. Töö  
lühiloomustus,  
märkused

Meie mängu reeglid on sellised:

Kaks mängijat püüavad kordamööda kummiga kettaid lastes need oma väljaku poolelt ära saada.

Kettaid tohib liigutada ainult edasi - tagasi (oma väljaku poolel selleks, et kummiga lasta saaks) külgsuunas (keskelt on lihtsam lasta läbi avause) kettaid liigutada ei tohi.

Kettaid (mõlemil mängijal võrdne arv) võib oma väljaku poolele asetada kas kõik korraga või ka ükshaaval.

Võidab see kelle väljaku pool saab esimesena tühjaks nii enda kui vastase ketastest.