



EESTI  
TEHNOLOOGIA-  
KASVATUSE  
LIIT



HITSA



## Konkursi „Nutikad õpilastööd 2017/2018“ praktilise töö elektrooniline vorm tehnoloogia ja loodusainete ainevaldkonnas

1. Autor

Nimi Timo Varblas  
meiliaadress timo.varblaseetri.edu.ee

kooli nimetus Peetri Lasteaed Põhikool  
õppeaine nimetus Tehnoloogiaõpetus

2. Õpilastöö  
nimetus

Müнди laburint

3. Joonised või  
illustratsioonid



4. Kasutatavad  
materjalid,  
töövahendid ja  
masinad

Vineer 3mm või õhuke puitliist, sobiva suurusega münt/seib, vineerisaag, joonestusvahendid, liim.

5. Soovituslik  
töökäik/  
disainiprotsess

Kasutades 3D joonestusprogrammi (sketchup) modeleerida labürint milles münt/seib peab liikuma läbi erinevate tasandite. Eduka mudeli puhul märkida müнди käiguteed materjalile ja lõigata välja vineerisaega või liimida kokku erinevatest pisematest liistudest. Mida rohkem korruseid labürindile valmistada seda keerukam on antud mängu lahendamine.

6. Probleem-  
küsimused või  
ülesanded,  
loovuse  
arendamine

Kavanda labürinti tupikud mis raskendavad mängu lahendamist.  
Disaini labürint viisil, et münt väljub vertikaalselt.  
Kavanda labürintidele liikuvaid osi, mis raskendavad selle lahendamist  
Loo kirjalik juhised labürinti läbimiseks.

7. Lõiming

Kunst, disain, matemaatika, ajalugu, joonestamine, 3d graafika,

8. Omandatavad  
õpivõtted

Õpilased arendavad enda loovust, ruumilist mõtlemist, probleemi lahendamist,  
Kindlasti peaks õpilased enda ideed ka kaasõpilastele tutvustama/esitlema läbi mille saadakse  
tagasisidet tööle ja esitlusele ja õpitakse andma konstruktiivset kriitikat  
Õpitakse looma juhendit ja treenitakse mälu.

9. Töö  
lühiloomustus,  
märksõnad

Mündilabürint ei nõua palju materjali kuid on seejuures asjalik ja nuputamist vajav  
mänguasi.