



EESTI
TEHNOLOOGIA-
KASVATUSE
LIIT



HITSA



Konkursi „Nutikad õpilastööd 2017/2018“ praktilise töö elektrooniline vorm tehnoloogia ja loodusainete ainevaldkonnas

1. Autor

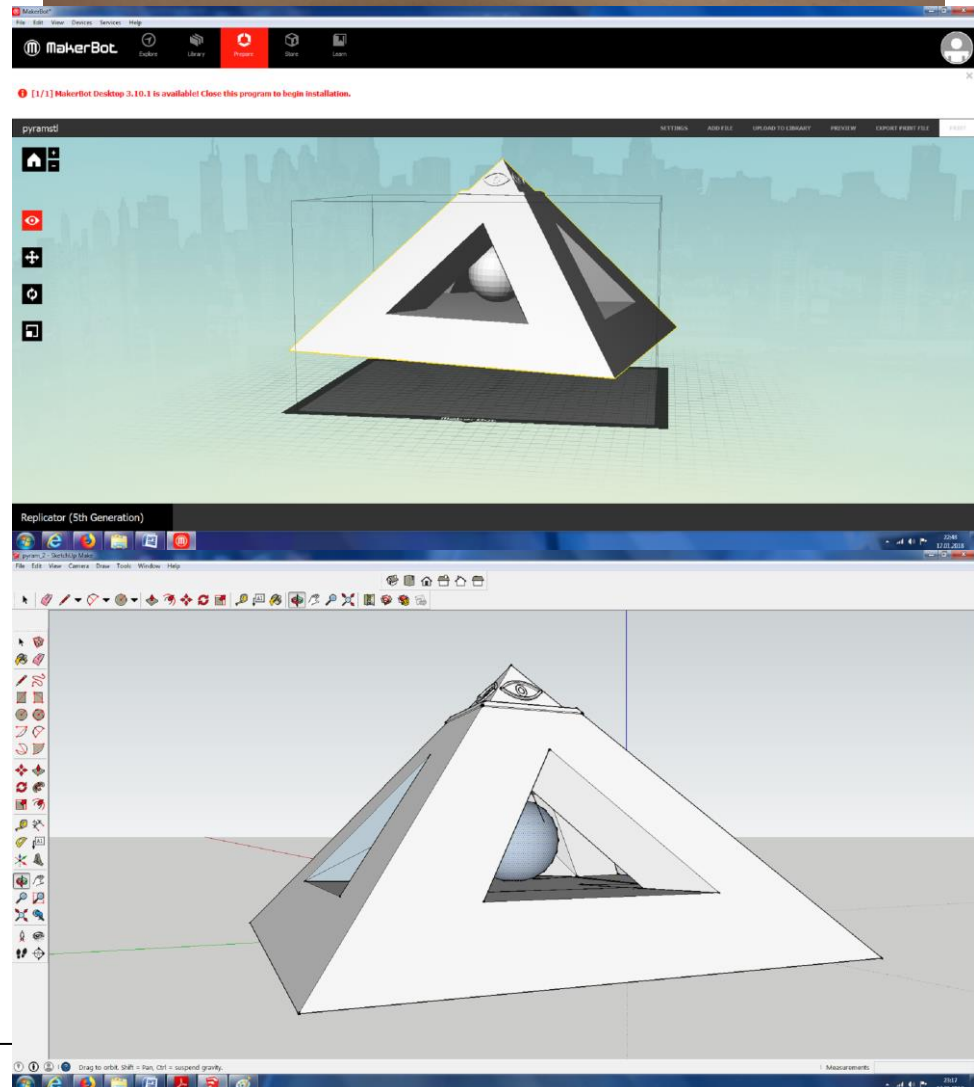
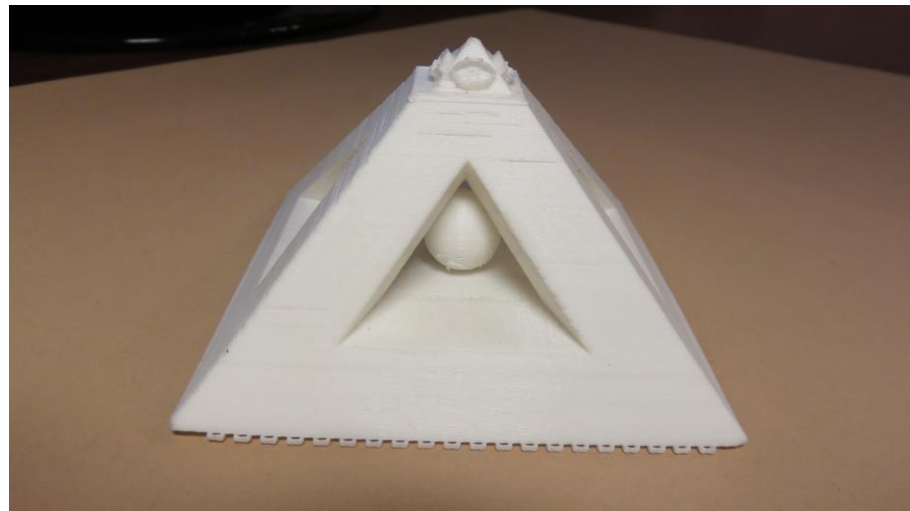
SIMON GRIGORJEV
ehte@mail.ru

Tallinna Juudi Kool
tehnoloogiaõpetus/informaatika

2. Õpilastöö
nimetus

Pall püramiidi sees

3. Joonised või
illustratsioonid



4. Kasutatavad materjalid, töövahendid ja masinad

- tarkvara SketchUp
- tarkvara MakerBot
- 3D-printer *MakerBot Replicator 2*
- *PLA 3D printing filament*

5. Soovituslik töökäik/disainiprotsess

- 3D-mudeli loomine SketchUp tarkvaras
- faili teisendamine .stl formaati
- 3D-mudeli töötlemine MakerBot tarkvaras
- töö printimine 3D printeriga *MakerBot Replicator 2*

6. Probleemküsimused või ülesanded, loovuse arendamine

- Võimalus töötada SketchUp-programmis
- 3D-printeri oskuste kasutamine
- 3D printeri hooldus

7. Lõiming

Visuaalne abi matemaatika ja infotehnoloogia valdkonnas

8. Omandatavad õpitulemused

Arvutigraafika alused ja 3D trükkimine
3D printeri hooldus

9. Hindamine

See on ebatavaline lahendus.

10. Töö lühiiseloostus, märkused

Püramiidi sees on pall. Palli mõõtmed on kujundatud nii, et see on suurem kui püramiidi avad. Palli ei saa välja tõmmata. Palli paigutati 3D-printimise ajal püramiidile. See on autori idee.