



EESTI  
TEHNOLOOGIA-  
KASVATUSE  
LIIT



HITSA



STOKKER

## Üleriigilise praktiliste tööde konkursi „Nutikad õpilastööd 2021/2022“ elektrooniline vorm

### 1. Autori andmed

Nimi <b>Mark Andreas Moorlat</b>	kooli nimetus Tallinna 21. Kool
töö kategooria 2	
autori meiliaadress markandreas64@gmail.com	
juhendaja nimi Mart Soobik	juhendaja meiliaadress mart.soobik@21k.ee

### 2. Nutika õpilastöö nimetus

**Lauamäng labürint**

### 3. Pildid, joonised, illustratsioonid või videod (esitatava töö autori oma materjal)



### 4. Kasutatavad materjalid, töövahendid ja masinad

- Puitliist, ristlõikega 10x20 mm
- PVA-liim
- Pleksiklaas 200x200 mm, 2 tk
- Moment liim
- Klaaskuul

## 5. Soovituslik töökäik/disainiprotsess

- Mõõda ja märgi puitliistule vajalikud raami pikkused.
- Sae vajalikud raami pikkused
- Liimi raamidetailid omavahel kokku.
- Vajadusel märgi pleksiklaasile vajalikud märkjooned.
- Sae pleksiklaas mõõtu.
- Vali pleksiklaas põhjaks ja liimi sellele puidust raam.
- Liimi pleksiklaasi peale labürindi detailid.
- Aseta sisse kuul.
- Liimi peale pleksiklaas.

## 6. Probleemsed küsimused, ülesanded ja loovuse arendamine

- Probleemiks on labürindi täpne liimimine, et kuul liiguks igalt poolt läbi. See vajab mitmeid kordi katsetamist.

## 7. Lõimingunäited teiste ainete/ainevaldkondadega (AN), õppekava läbivate teemadega (LT) ja näited elust enesest (N)

## 8. Omandatavad õpitulemused lähtuvalt tehnoloogiaõpetuse ainekavast

## 9. Hindamine (hindamiskriteeriumid ja juhendid)

## 10. Nutika õpilastöö lühiiseloostus, soovitusel ja märkused

Lauamäng sobib igas vanuses inimestele.