



EESTI
TEHNOLOOGIA-
KASVATUSE
LIIT



HITSA



Üleriigilise praktiliste tööde konkursi „Nutikad õpilastööd 2021/2022“ elektrooniline vorm

1. Autori andmed

Nimi: **Jan Kenneth Toming**

kooli nimetus: Tallinna 21. Kool

töö kategooria: 3. kategooria

autori meiliaadress: jan.toming@gmail.com

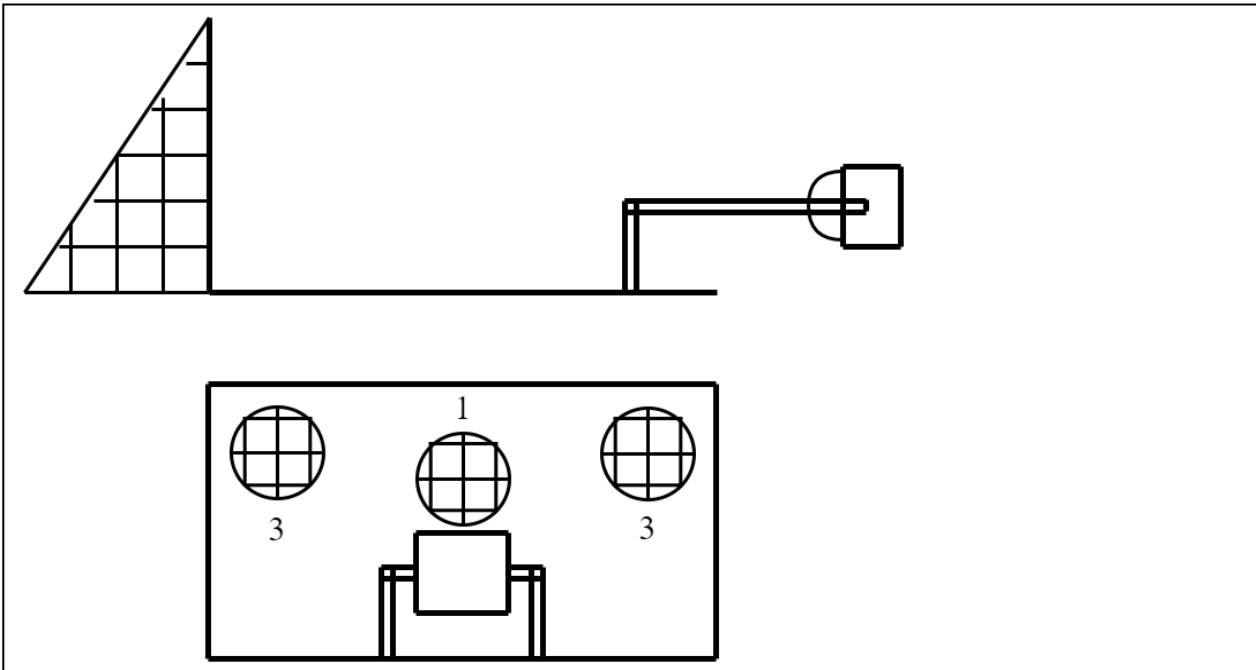
juhendaja nimi: Mart Soobik

juhendaja meiliaadress: Mart@tehnoloogia.ee

2. Nutika õpilastöö nimetus

„Täpsuslaskmine“

3. Pildid, joonised, illustatsioonid või videod (esitatava töö autori oma materjal)



4. Kasutatavad materjalid, töövahendid ja masinad

-Vineer (paksus: 4mm, pikkus:500mm, laius: 200mm)

-Tihe võrku (materjal ei ole oluline)

-2 naela (pikkus: 30mm, läbimõõt 1,3mm)

-Teip

-Rahakumm (1 tk)

-Vineerisaag

-Haamer

-Marker

-Kul

-Akutrell

-Käärid

-Puiduliim

5. Soovituslik töökäik/disainiprotsess

-Kanna vineerile hariliku pliatsiga vajalike osade mõõtmed.
-Sae vineeriseaga vineerist 2 riskülikut nii, et väiksema risküliku pikem külg on võrdne suurema risküliku lühema küljega.
-Puuri akutrelliga väiksemast riskülikust välja 3 auku nagu joonisel näidatud ning kirjuta markeriga nende juurde punktisummad.
-Liimi puiduliimiga riskülikud joonise järgi kokku nii, et väiksemast riskülikust tekib justkui märklaud ja suuremast mängu põhi (need peavad asetsema üksteisega risti).
-Pane märklauda taha võrk (samuti liimiga).
-Mängu põhjale, värava vastaspoolele löö haamriga kaks naela ja seo nende külge rahakumm. Tee rahakummi külge teibist tasku, millesse mahub kuul.

6. Probleemsed küsimused, ülesanded ja loovuse arendamine

-Kindlaid mõõte kasutatavatel materjalidel ei ole, küll aga tuleb veenduda, et lastav kuul mahuks värava aukudest sujuvalt läbi (soovitavalt võiks augu läbimõõt olla umbes 2 korda suurem palli läbimõõdust).
-Pallide kätte saamiseks võrgust võiks selle põhja lõigata veidi suurema augu.

7. Lõimingunäited teiste ainete/ainevaldkondadega (AN), õppekava läbivate teemadega (LT) ja näited elust enesest (N)

8. Omandatavad õpitulemused lähtuvalt tehnoloogiaõpetuse ainekavast

9. Hindamine (hindamiskriteeriumid ja juhendid)

10. Nutika õpilastöö lühiiseloostus, soovitusel ja märkused

„Täpsuslaskmine” on lihtne ja huvitav lauamäng. See lahutab meelt, arendab täpsust ja ka käte osavust selle valmistamisel. Tööd on üsnagi lihtne valmistada ainetunnis, materjalide olemas olul ka kodus. Mängu mõte on kuuli, mis on asetatud taskusse, kummi abil vinnastada ning lasta see läbi aukude väravasse. Punkte saab 1 või 3 (va juhul kui kuul väravasse ei jõua) vastavalt sellele, läbi millise augu kuul väravasse läks. Nii tuleb koguda võimalikult palju punkte. Edu!