



EESTI
TEHNOLOOGIA-
KASVATUSE
LIIT



HITSA



STOKKER

Üleriigilise praktiliste tööde konkursi „Nutikad õpilastööd 2022/2023“ elektrooniline vorm

1. Autori andmed

Nimi Riko Skyler Stepanov

kooli nimetus Tallinna 21. Kool

töö kategooria 2

autori meiliaadress rikoskyler@icloud.com

juhendaja nimi Mart Soobik

juhendaja meiliaadress mart.soobik@21k.ee

2. Nutika õpilastöö nimetus

Kuuli labürindimäng

3. Pildid, joonised, illustratsioonid või videod (esitatava töö autori oma materjal)



4. Kasutatavad materjalid koos mõõtmetega, töövahendid ja masinad

- puidust liistud 50tk 10x130mm
- vana/uus lõike laud (puidust), millel on auk sees, 400x200mm
- kuumaliimi püstol
- kuuma liimi pulgad
- metallkuul

5. Soovituslik töökäik/disainiprotsess

- Leia puidust aluslaud
- Tee sellele liistudest kõrgemad ääred, et kuul maha ei jookseks (jooniselt on näha, kuidas peab pulkaside sättima)
- Tee alusele kuuli takistavad seinad ja liimi need külge
- Kui alusel ei ole veel auku kust kuul välja kukub, siis löika see sinna
- Soovi korral võid ära mängu värvida
- Pane kuul sisse ja mängi

6. Probleemsed küsimused, ülesanded ja loovuse arendamine

7. Lõimingunäited teiste ainete/ainevaldkondadega (AN), õppekava läbivate teemadega (LT) ja näited elust enesest (N)

8. Omandatavad õpitulemused lähtuvalt tehnoloogiaõpetuse ainekavast

9. Hindamine (hindamiskriteeriumid ja juhendid)

10. Nutika õpilastöö lühiiseloostus, soovitused ja märkused

Kuuli labürindi mäng on väike mäng, milles sa pead stardist finišisse väikese metallkuuli läbi labürindi kohale kallutama.